

Encuentro de Desarrollo de Capacidades Organizacionales Parte 2

Sesión No. 16
28 de Agosto de 2025



4

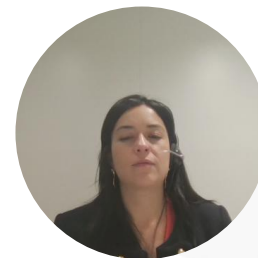
RETO

Iterar para la mejora de la Rendición de Cuentas



EJEMPLO RETO: “ITERA LA RENDICIÓN DE CUENTAS”

Objetivo: Identificar oportunidades de mejora y proponer un primer ciclo de iteración para fortalecer la rendición de cuentas.



Identificación de hallazgos

En equipo, anotan qué funcionó bien y qué podría mejorar

Diseño de la primera iteración

El equipo se pregunta: si pudiéramos probar una mejora concreta para la próxima audiencia, ¿qué sería y cómo la haríamos en un primer ciclo pequeño y controlado?”

Presentación rápida

Cada equipo se prepara para compartir su idea de mejora iterativa.

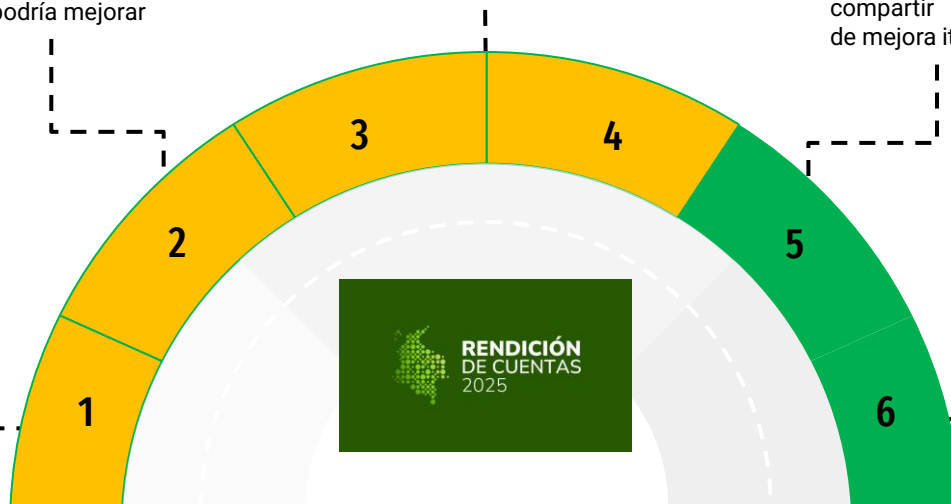
Exploración inicial

Cada persona o grupo revisa una sección del informe de la Audiencia Pública 2024

Visita: Portal web MinCiencias | Menú Participa | Rendición de Cuentas

Cierre

Se destacan aprendizajes comunes e insumos de mejora para la próxima rendición de cuentas.



RETO: PROBLEMA/NECESIDAD DEL ÁREA

Objetivo: Identificar oportunidades de mejora y proponer un primer ciclo de iteración para fortalecer alguna actividad o cuello de botella del proceso del área



Identificación de hallazgos

En equipo, anotan qué funcionó bien y qué podría mejorar

Diseño de la primera iteración

El equipo se pregunta: si pudiéramos probar una mejora concreta ¿qué sería y cómo la haríamos en un primer ciclo pequeño y controlado?"

Presentación rápida

Cada equipo se prepara para compartir su idea de mejora iterativa.

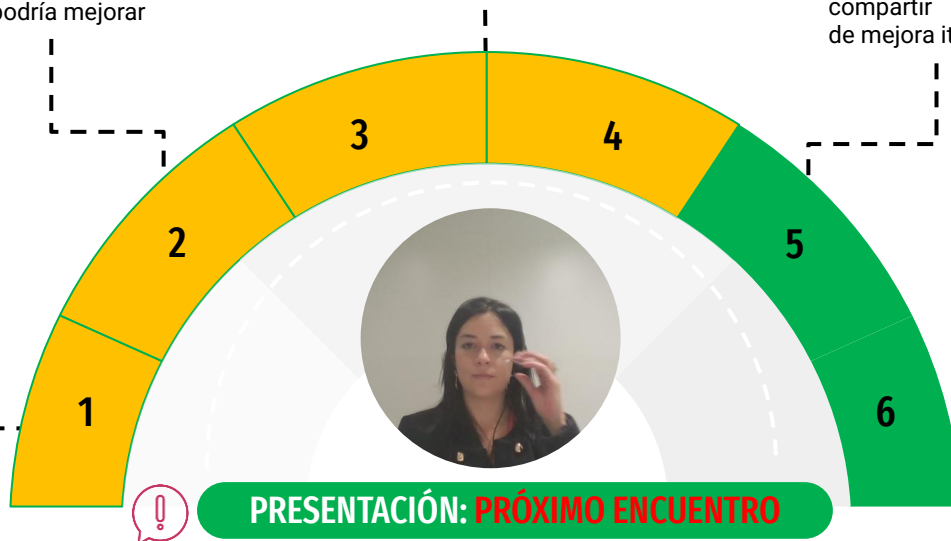


Exploración inicial

En equipo se hace un diagnóstico de un problema o necesidad que identifiquen en su proceso

Cierre

Se destacan aprendizajes comunes e insumos de mejora



RETO DE AGILISMO 2025-2026: EYE

ESPECIFICACIONES
Y ESTÁNDARES



SEMANA 1

- Ver la presentación nuevamente para repasar los conceptos.
- Revisar la Guía para la Mejora y la Innovación

SEMANA 3

- Responder en equipo la **Herramienta de Diagnóstico Integral** con el equipo.



SEMANA 2

- Definir con el equipo el componente con mayor potencial para ser abordado desde una mejora con enfoque iterativo e incremental.

SEMANA 4

- Definir los tres roles para la mejora con enfoque iterativo e incremental.
- Presentar el avance en el Encuentro de Desarrollo de Capacidades Organizacionales.

Primera parte

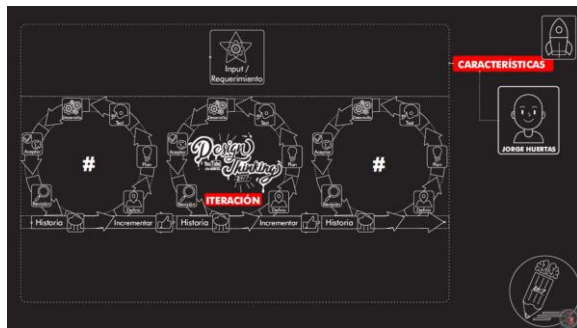
1

CAJA DE HERRAMIENTAS



¿QUÉ ES ITERACIÓN?

TEORÍA



EJEMPLO PRÁCTICO



¿QUÉ ES SCRUM?

RECURSO EN ESPAÑOL



RECURSO EN INGLÉS



Haz clic en las imágenes y accede a los recursos





El crucigrama nos enseña.

Cada intento es una pista, cada ajuste nos acerca a la respuesta. Mejorar es cuestión de probar, ajustar y volver a intentar.





Sutherland, J. (2014). *Scrum: El arte de hacer el doble de trabajo en la mitad de tiempo*. Barcelona: Planeta.



Knapp, J., Zeratsky, J., & Kowitz, B. (2016). *Sprint: El método para resolver problemas y testear nuevas ideas en solo cinco días*. Barcelona: Conecta.



Lasa Gómez, C., Álvarez García, A., & de las Heras del Dedo, R. (2019). *Métodos ágiles: Scrum, Kanban, Lean*. Madrid: Anaya Multimedia.



McCarthy, R. (2020). *Agile y Scrum: Descubra el poder de la gestión de proyectos Agile, Lean Thinking, el proceso Kanban y Scrum*. Miami: Autopublicado.



McCarthy, R. (2020). *Scrum: Lo que necesita saber sobre esta metodología ágil para la gestión de proyectos*. Miami: Autopublicado.



Schwartz, F. (2020). *Scrum: las estrategias del juego: es póker, no ajedrez*. (M. Romero, Trad.). Scrum Network.

**¡MUCHAS
GRACIAS!**

